

Créer un jeu vidéo sous Scratch

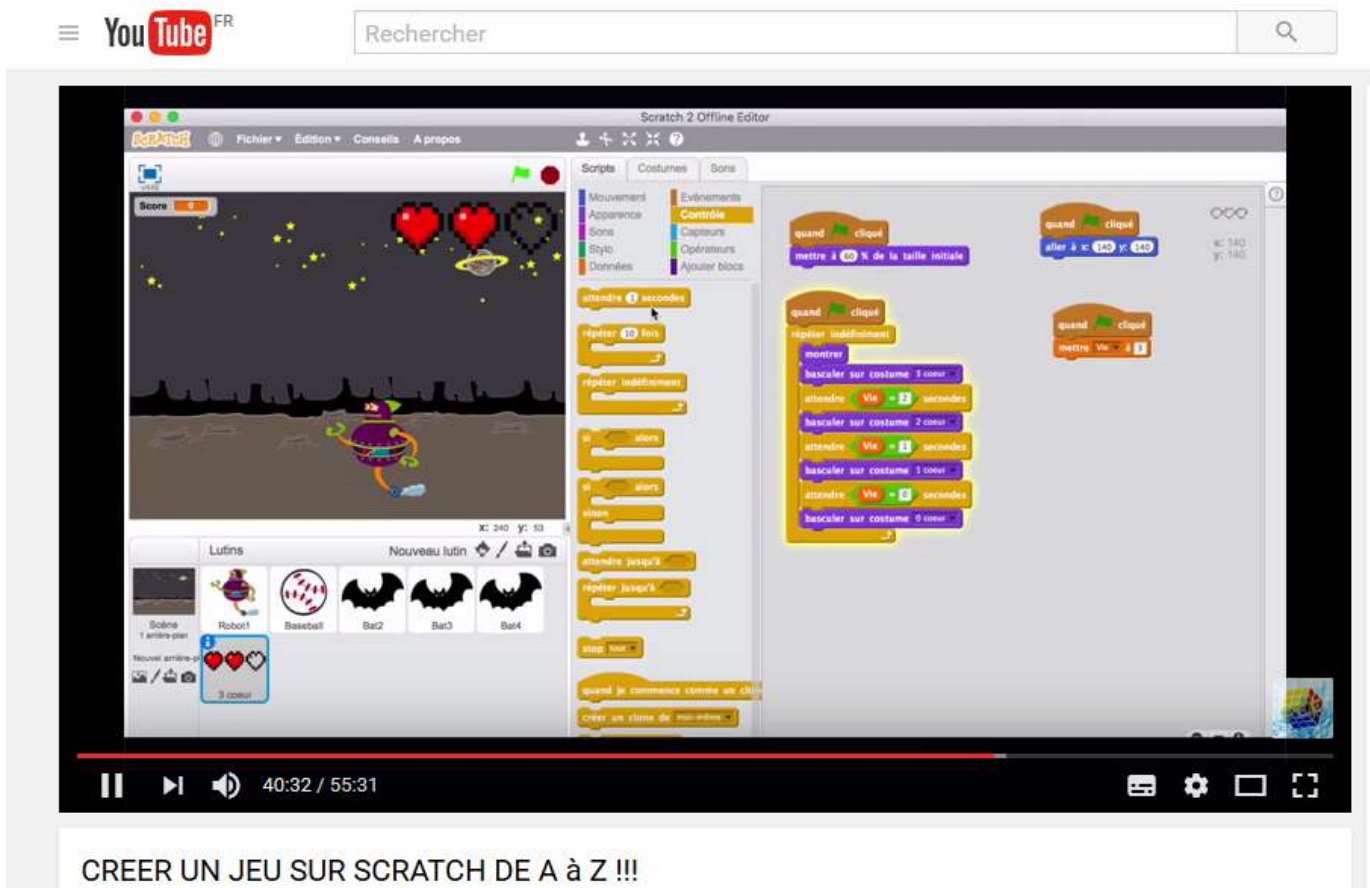
Nous allons manipuler à nouveau ces 4 compétences pour créer notre jeu vidéo :

- i2. Manipuler le concept de variables. (stockage ; échange avec l'ordinateur ; incrémentation...).
- i3. Utiliser des instructions conditionnelles. (Si... Alors... Sinon).
- i4. Utiliser des boucles (Répéter...) ou des blocs externes pour abrégé un programme.
- i5. Créer une interface graphique 2D. (notion de pixel ; occupation du plan...).

Et nous allons apprendre d'autres techniques grâce à ces vidéos :



Vidéo n°1 à visionner



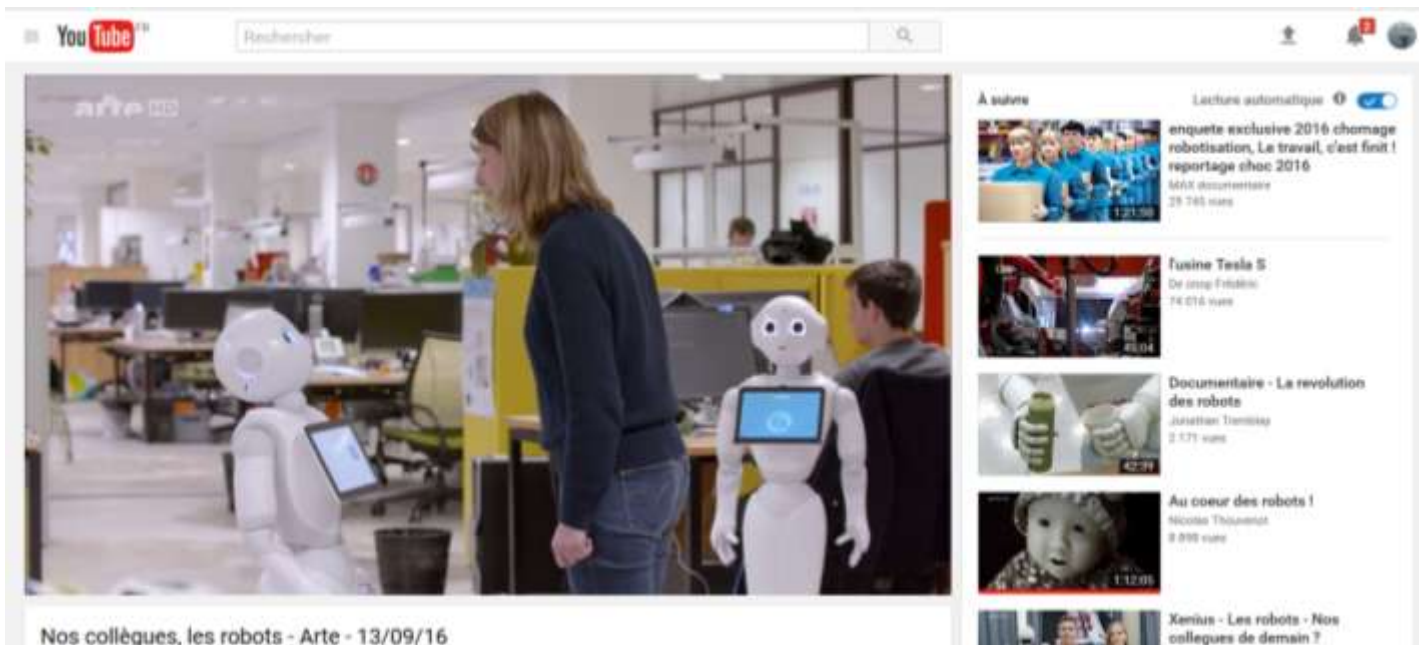
<https://www.youtube.com/watch?v=i3fq60ZZxrc>

Vidéo n°2 à visionner



https://www.youtube.com/watch?v=dAQ3F_S7wF8

Un super reportage ARTE sur les robots, notre futur ?



<https://www.youtube.com/watch?v=WT56NIoJ090>