

Se repérer

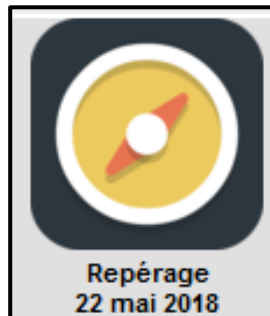


Il existe une application, développée par Christophe Auclair, de l'académie de Dijon, pour s'entraîner en autonomie sur un très grand nombre d'exercice.

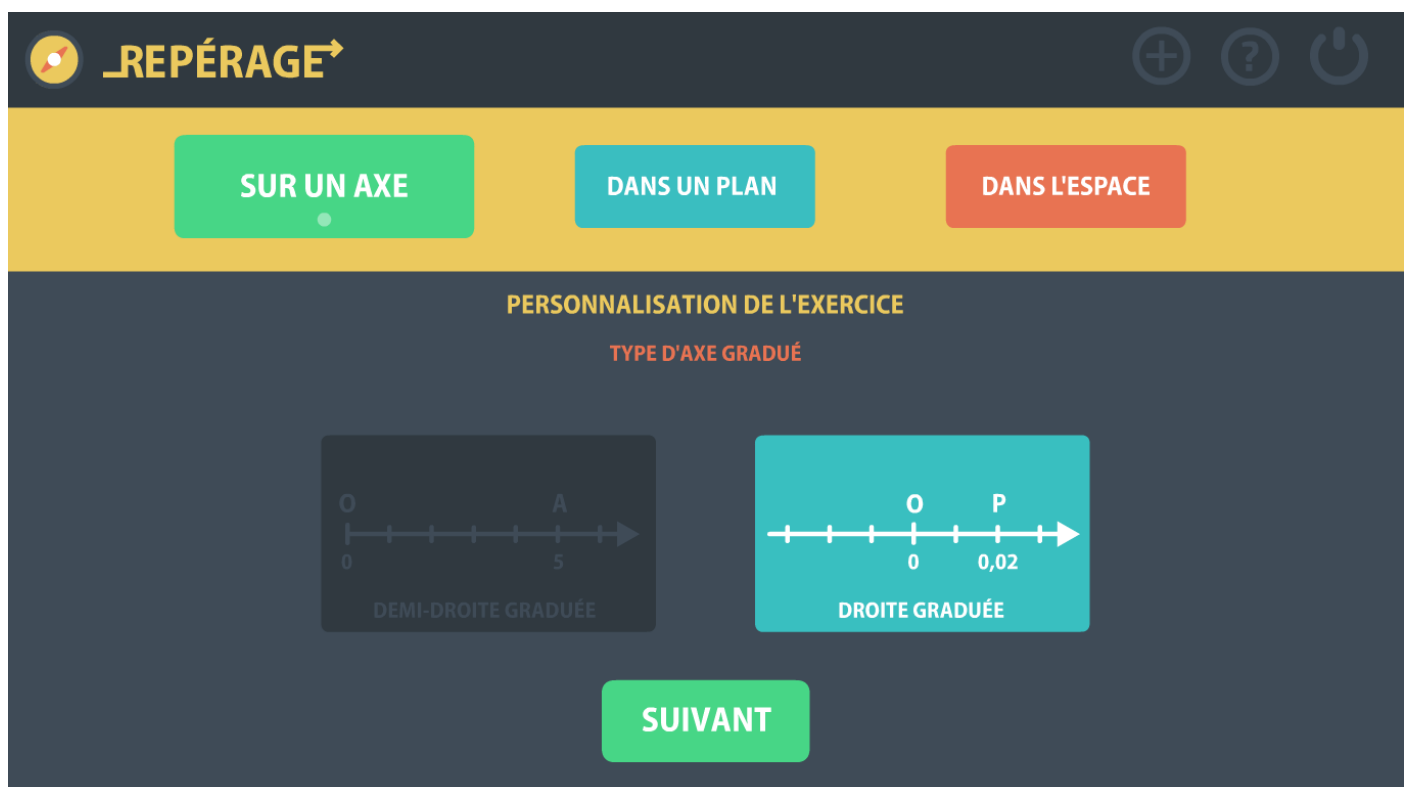


#On s'entraîne en ligne !

Clique sur l'image pour accéder au site et télécharger ce logiciel



Placer des points sur une droite graduée. (à partir de la 6^{ème})





→ Question 1 sur 10

SCORE: 0 %

Écris l'abscisse du point P :

?



0	1	2	3	4	5
6	7	8	9	-	,
/	✕	VÉRIFIER			

Placer des points dans un repère en 2D. (à partir de la 5^{ème})



_REPÉRAGE→



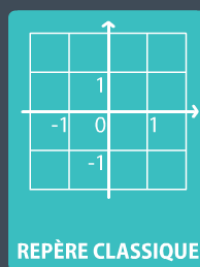
SUR UN AXE

DANS UN PLAN

DANS L'ESPACE

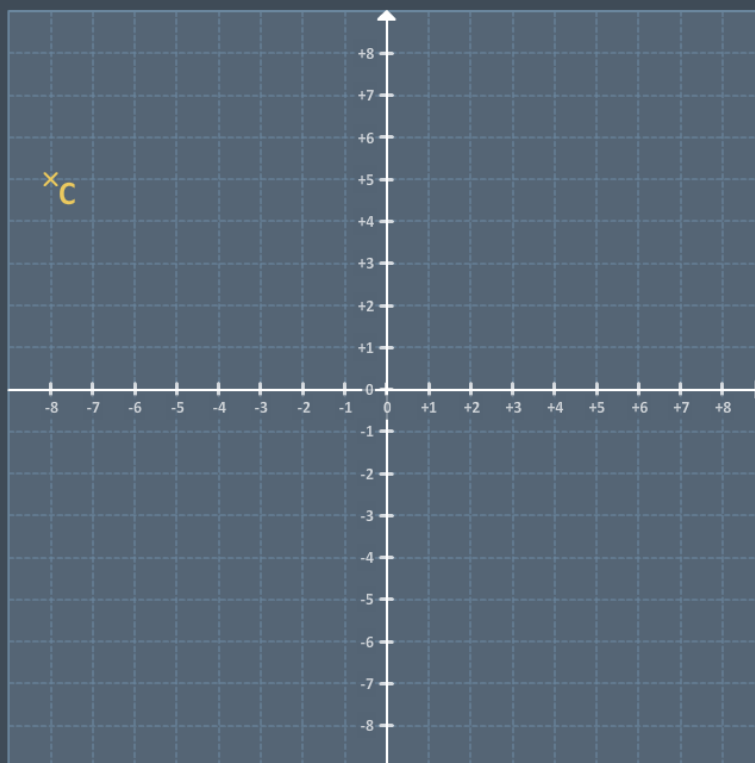
PERSONNALISATION DE L'EXERCICE

TYPE DE REPÈRE



SUIVANT

Repérage dans le plan : Repère classique



→ Question 1 sur 10

SCORE : 0 %

Écris les coordonnées du point C :

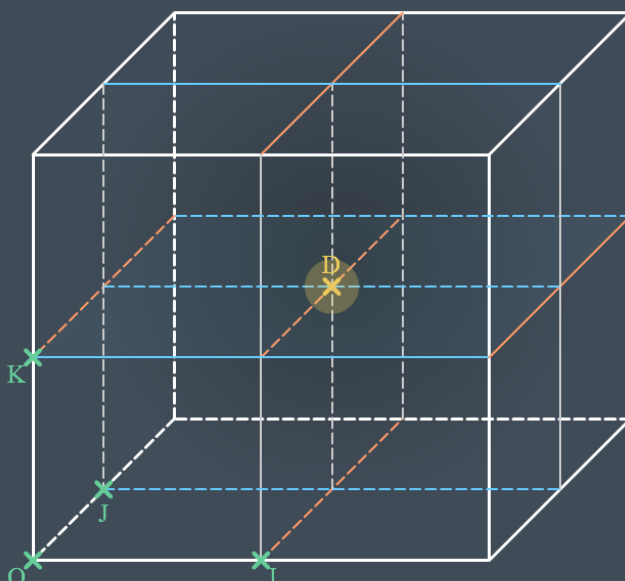
(? ; ?)

Touche l'une des deux coordonnées pour la modifier.

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	+	-
		VÉRIFIER	

Placer des points dans un repère en 3D. (à partir de la 4^{ème})

REPÉRAGE DANS L'ESPACE : PAVÉ DROIT



→ Question 1 sur 10

SCORE : 0 %

Donne les coordonnées du point D :

(? ; ? ; ?)

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9		
VÉRIFIER			

Placer des points sur le globe terrestre. (à partir de la 3^{ème})



Repérage dans le plan : Planisphère

→ Question 1 sur 10

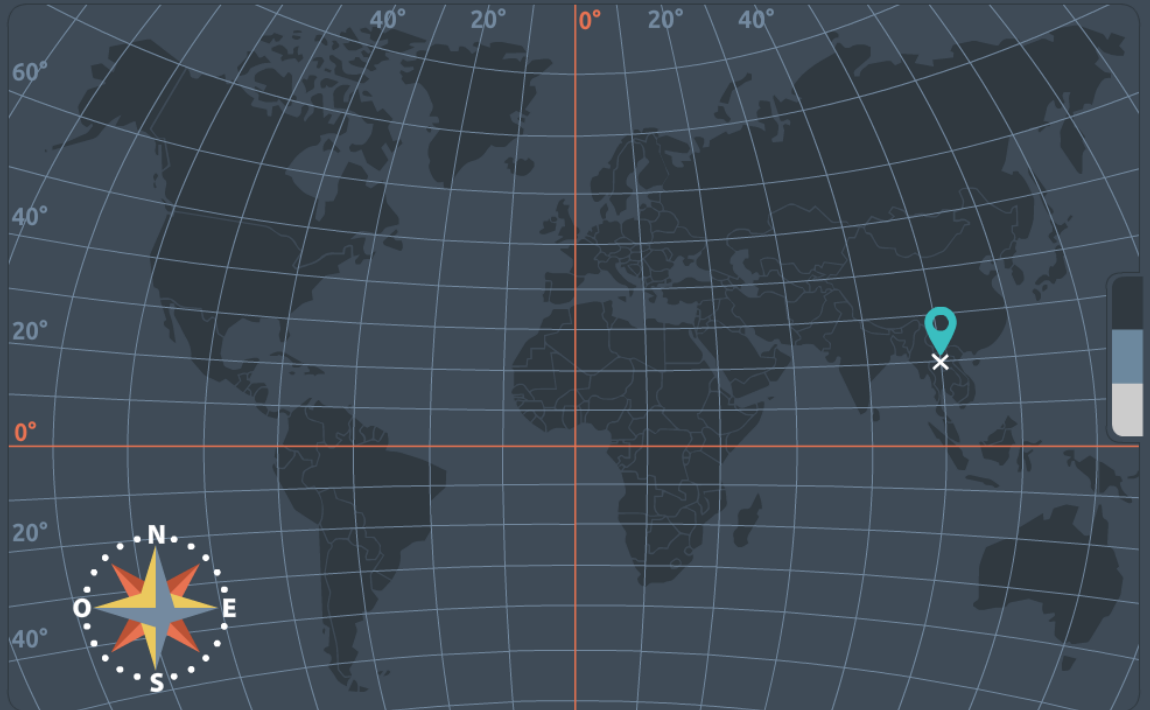
● SCORE : 0 %

Donne les coordonnées de la marque affichée :

?

?

VÉRIFIER



REPÉRAGE DANS L'ESPACE : Globe Terrestre

→ Question 1 sur 10

● SCORE : 0 %

Quelle ville possède les coordonnées ci-dessous ?

33°N 7°O

Volgograd

Lima

Istanbul

Dakar

Casablanca

VÉRIFIER

